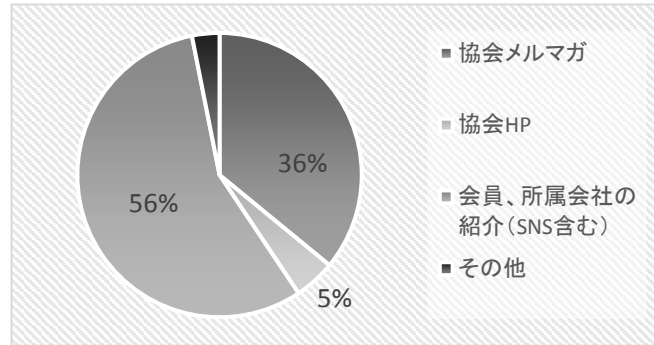


MPT第29回勉強会「PS-VRが創造する驚きの異次元映像空間」 アンケート集計

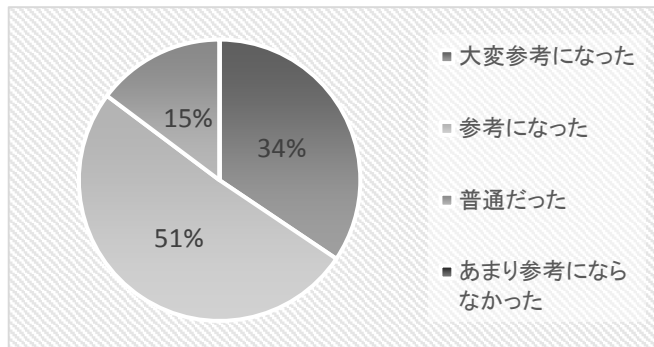
1.本セミナーをどの様にしてお知りになりましたか？

協会メルマガ	23
協会HP	3
会員、所属会社の紹介(SNS含む)	36
その他	2



2.本日の技術セミナーに関するご意見、ご感想をお聞かせください。

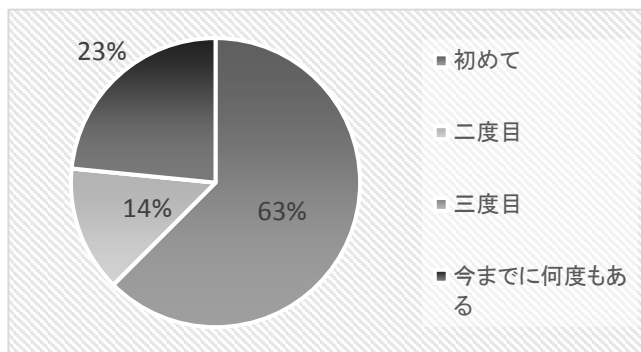
大変参考になった	21
参考になった	31
普通だった	9
あまり参考にならなかった	0
参考にならなかった	0



- ・ 有意義だった
- ・ ゲームの専門的知識が重要と分かった
- ・ 新たな映像表現だと感じた、可能性を感じた
- ・ VRがどのようなものなのかを具体的に知りたくて参加したが、非常に分かりやすく理解できた
- ・ 貴重な事例を絵付きで紹介頂き理解が深まった
- ・ コンテンツ側、技術の両面からVR制作の話を知り、大変満足
- ・ 専門的なゲーム的思考が聞けた、今後は映像コンテンツもゲーム的思考が必要なのかも
- ・ VR制作における注意点がよく分かった
- ・ ソフト制作にあたり、ベーシックな考え方を知った
- ・ 同じような悩みを持っていたので、今回確認ができた
- ・ 音の重要性を感じた、VRならではの制約について考えが深まったと思う、特に移動についてはまだ考える余地が多そう
- ・ デモ映像が大変良かった
- ・ 実際に体験できて、良い勉強になった
- ・ PSVR体験は今回始めてだったが、想像以上に良かった、酔わないってすごいことだと思う
- ・ デモ体験は講義終了後に自由参加として欲しかった
- ・ 実技体験は解像度が気になった、暗い画よりも全てがみえる表現の方がVRには良いのでは面白かった
- ・ 実写撮影についてのノウハウをもっと知りたかった
- ・ VRの具体的な撮影方法、編集方法を知りたい
- ・ VRのCG部分の制作事例をもっと聞きたい
- ・ 抽象的な話が多くVR概論という感じ、コンテンツ制作の話を知りたかった
- ・ 前半の講義は抽象的過ぎたかも…
- ・ 体験型勉強会でイメージしやすく良かったが、ゴジラに焦点が当たりすぎていたのが…リアル映像コンテンツについて詳しく意見を聴きたかった
- ・ テレビ番組として実現可能か知りたい、条件として何が必要か
- ・ VRの活用策としてサービスの一環の1つを無料提供するのにはアリだが…どうしてもゲームセンターの延長にしか思えずVRで稼ぐのは難しい印象をもっている
- ・ 写真NG配布資料無しなのでメモしたかったが、早過ぎて書ききれなかった

3.協会では、研究会や勉強会を積極的に開催しております。今回の参加は初めてですか？

初めて	40
二度目	9
三回目	0
今までに何度もある	15



4.今後、期待されるセミナー、ご希望・ご要望があればお願い致します。

- ・VR勉強会とても良かった、またこんな感じのものを希望
- ・HDR
- ・4K/8Kセミナー
- ・映像製作の現場で役に立つ事例
- ・DCPについて（具体的な手段）
- ・同時配信の最適化
- ・ドローン撮影
- ・次世代型映像技術の演出に関する今回のような細かな事例
- ・新人向けへの初歩的映像製作そのものの勉強会
- ・4D映画の作り方
- ・VFXの新しい技術、メイキング、撮影機材の体験会

出席者:81名 アンケート回答者:64名